

Lucas Gomes Pereira

Jati, Ceará, 63275-000
lucasgomesbt@gmail.com
[Github](#) | [Linkedin](#) | [Meu site](#)

OBJETIVO PROFISSIONAL

- Desenvolvedor Frontend

COMPETÊNCIAS

Git, Github, HTML, CSS, Javascript, Typescript, ReactJS, NextJS, SASS, Styled Components, Tailwind, Radix UI, Prisma, PostgreSQL, Responsive Design, AWS, Testes unitários (Jest/Vitest e React Testing Library), CI/CD, REST

EXPERIÊNCIA

Comtec Informática, Juazeiro do Norte — *Estagiário*

Agosto - Dezembro 2017

Manutenção de computadores

Atendimento ao cliente

Universidade Federal do Cariri(UFCA), Juazeiro do Norte — *Estagiário*

Junho- Setembro 2021

Suporte a funcionários, sobre questões técnicas.

Sistech Informática COM e SERV LTDA, Juazeiro do Norte — *Estagiário*

Novembro - Dezembro 2021

Suporte técnico com foco no ERP da empresa.

FORMAÇÃO

EEEP Balbina Viana Arrais, Brejo Santo — Técnico em Informática

2015-2017

- Primeiro contato com programação
- Programação Orientada a Objetos
- Lógica de programação
- Java, Javascript, HTML, CSS, PHP
- Manutenção de computadores
- Redes de computadores

Centro Universitário de Juazeiro do Norte, Juazeiro do Norte — Bacharel em Sistemas de Informação - 2018-2021

- Engenharia de Software
- Programação Orientada a Objetos
- Lógica de programação
- Desenvolvimento Web
- Banco de dados
- Metodologias ágeis (Scrum, Kanban)

PRINCIPAIS PRÁTICOS/PORTFÓLIO

- **Wallet: Carteira de controle de gastos** | Techs: NextJS, Redux, Redux Toolkit, Firebase, Yup, SASS | [Link](#)
- **DevCommerce: Ecommerce com foco em devs** | Techs: ReactJS, Axios, Yup, Express, Render | [Link](#)
- **Euphoria: Ecommerce de roupas** | Techs: Headless CMS, NextJS, Strapi, Supabase, Prisma, NextAuth | [Link](#)
- **Pokedex: Exploração da API do Pokémon, com testes unitários** | Techs: React, React Query, Vitest, Github Actions (CI/CD) | [Link](#)
- **Food Ninja: Blog seguindo os princípios do TDD** | Techs: Hygraph CMS, NextJS, GraphQL, Vitest, Testing Library, React Query, Zod, Biome.js, Github Actions (CI/CD) | [Link](#)